



IGG Inc

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：8002. HK)

前三季收入躍升 181% 經調整淨利大增 325%
手遊新品表現亮眼，收入呈現多元化

IGG 集團 2014 年第三季度業績摘要：

- 本集團前三季度的收入約合 11.2 億港元(約 1.44 億美元)，較 2013 年同期 3.9 億港元(約 5,130 萬美元)大幅成長 181%；今年第三季度收入約合 4 億港元(約 5,220 萬美元)，較去年同期顯著增長 132%。
- 本集團前三季度的期間溢利約合 3.9 億港元(約 5,130 萬美元)；今年第三季度期間溢利約合 1.4 億港元(約 1,834 萬美元)，較去年同期高速增長 307%。
- 本集團前三季度的經調整淨利約合 4.1 億港元(約 5,270 萬美元)，較 2013 年同期大幅躍升 325%；今年第三季度經調整淨利約合 1.5 億港元(約 1,903 萬美元)，較去年同期顯著增長 265%。

(2014 年 11 月 10 日－香港) 快速發展的全球手機遊戲開發商及營運商 IGG Inc (「IGG」，或「集團」，股份代號：8002.HK) 欣然宣佈集團截至 2014 年 9 月 30 日九個月之未經審計合併業績。

作為全球領先的手機遊戲開發商及營運商，集團積極佈局全球市場並取得了快速的發展。集團目前共運營 40 餘款遊戲，其中 80% 為自主研發。據獨立第三方網站 Distimo.com 的資料，按照截至 2014 年 9 月底第三季度的銷售總額計，本集團名列 25 個國家的前五位及 43 個國家的前十位。本集團第三季度收入的 39%、29% 及 26% 分別來自 IP 地址位於北美、亞洲及歐洲的玩家。

集團大力推進手機遊戲的研發與創新，同時注重升級及改進現有遊戲產品。今年

第三季度手機遊戲所得收入佔集團總收入約87%，其中，集團的熱門遊戲「城堡爭霸」（一款快節奏的城堡防衛遊戲）第三季度的全球總收入高達2.5億港元（約3,200萬美元）。據獨立第三方網站Appannie.com的資料，按2014年9月30日的收入計，該遊戲在Google Play平台於31個國家和地區排名前十，並於其中12個國家排名前五。集團另一個手機遊戲系列「領主之戰」亦獲得玩家廣泛歡迎，收入穩步上升；該系列第三季度的總收入已近千萬美元，占第三季度手機遊戲收入總額的20%。

於2014年10月中旬，本集團新推出兩款主要自研遊戲，分別為《Clash of Gangs》以及《Gods Rush》。《Clash of Gangs》是一款由北美研發團隊開發的黑幫概念3D策略遊戲，《Gods Rush》是一款以希臘神話為背景的類動作卡牌手遊。截至10月31日，兩款遊戲的註冊用戶數均已超過120萬，其在Google Play平台10月31日的下載量均在6個國家排名前十。同時，集團於今年八月推出了一款精品代理手遊產品《疾風勇者傳》（英文版），自上線以來其流水呈現穩步上升的趨勢。今年第四季度，集團仍將陸續推出塔防、策略、射擊、彈珠類等各類手遊新品。

2014年8月，集團推出了基於地理位置的即時通訊社交軟件Link，旨在促進玩家的交流並增強遊戲的聚合力。迄今，Link不僅吸引了玩家的注意力，還獲得了不少非玩家用戶的喜愛，其在東南亞地區的表現尤為突出。今年第四季度，集團仍將繼續完善產品功能，並適當加大廣告投放力度，以增加用戶基數，為將來該產品的平台化及貨幣化打下基礎。

關於 IGG Inc

IGG 成立於 2006 年，是一家快速發展的全球手機遊戲開發商及營運商，總部設在新加坡，並在美國、中國、加拿大及菲律賓設有分支機構。IGG 為世界各地的用戶提供多語言、多類型的產品。截至 2014 年 10 月 31 日，IGG 的總用戶數已達 2 億，包括約 2 千萬的每月活躍用戶人數。除 Apple App Store、Google Play 兩個主流應用商店以外，集團已與全球超過百家推廣平台建立了長期合作夥伴關係，以有效實行其全球營銷策略。IGG 最受歡迎的遊戲包括《城堡爭霸》、《領主之戰 II》、《德州撲克至尊版》、《至尊老虎機》及《星際文明 II》等。

本新聞稿由**皓天財經集團有限公司**代表**IGG Inc**發佈。

傳媒垂詢：

皓天財經集團控股有限公司

王菲小姐 / 張詩婉小姐

電話：3970 2179 / 3970 2161

傳真：(852) 2598 1588

電郵：fifiwang@wsfg.hk / sylviazhang@wsfg.hk