



IGG INC

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：799. HK)

《城堡爭霸》收入再創新高 董事會宣派股息每股 17 港仙

IGG 集團 2015 年年度業績摘要：

- 本集團2015年年度收入約15.7億港元(約合2.03億美元)，較去年同期基本持平；如不考慮歐盟、日韓地區的稅制改革所帶來的收入確認的減少，收入同比增長不低於4%。
- 本集團2015年年度經調整淨利約3.43億港元(約合4,419萬美元)，較去年同期的5.32億港元(約合6,864萬美元)下滑約35.6%，主要是由於研發投入的增加；新增及拓展分支機構所帶來的費用增加；轉主板及策略投資評估所帶來的費用增加等。
- 董事會宣派第二次每股普通股中期股息2.8港仙，約佔2015年下半年溢利的30%；及每股特別股息14.2港仙，約佔2015年全年溢利的60%。

(2016年3月28日—香港) 全球領先的手機網絡遊戲開發商及營運商IGG Inc (「IGG」，或「集團」，股份代號：799.HK) 欣然宣佈集團截至2015年12月31日止之經審計年度綜合業績。

作為全球領先的手機遊戲開發商及運營商，集團積極佈局全球市場並取得了快速的發展。截至2015年12月31日，本集團擁有來自於全球200多個國家和地區的註冊用戶約3億，其中月活躍用戶約1,800萬。2015年全年收入的37%、31%及25%分別來自IP地址位於北美、歐洲及亞洲的玩家。

2015年，手機遊戲收入佔集團總收入的比重由去年同期的85%提升至94%。截

至2015年底，集團主打遊戲產品《城堡爭霸》（**Castle Clash**）、《領主之戰》系列（**Clash of Lords**）及《卡卡英雄》（**Deck Heroes**）均有不俗表現：上線兩年半之後，《城堡爭霸》於2015年12月的流水創下歷史新高，超過1,300萬美金；根據Appannie網站的數據，按Google Play平台產生的日流水計，《城堡爭霸》在2015年12月31日於全球17個國家排名前五，48個國家排名前十，月活躍用戶超過1,000萬，語言版本數達15種。《領主之戰》系列及《卡卡英雄》也分別貢獻了集團全年收入的17%及7%。

2015年，集團的研發策略也有所調整，除了繼續擴充海外人才隊伍外，現有的研發團隊亦重新梳理並明確了各自的研發方向，未來各團隊將專注於自己所擅長的遊戲品類，深厚積累以發揮競爭優勢。2016年全年，集團計劃完成約15到20款新遊戲的研發，包括策略遊戲、模擬經營類遊戲、沙盒類遊戲等；值得一提的是，除繼續打磨現有產品、提升遊戲品質外，集團還將持續為玩家提供新鮮、獨特的遊戲體驗，集團主打遊戲《城堡爭霸》及《領主之戰》的全新版本的開發計劃將於年內啓動，新版本在保留了原遊戲精髓的基礎上，加入了頗多創新元素，值得玩家期待。

2015年，IGG完成了從香港創業板到主板的跳躍，博得了更多新老股東的關注與支持，並很榮幸的在2016年3月被納入恆生指數成分股。在和訊網第十三屆“中國財經風雲榜”網絡評選中，IGG還榮膺“最具投資潛力港股上市公司”殊榮。根據第三方移動數據分析網站App Annie的數據，按App Store及Google Play綜合銷售收入計，IGG位列2015年全球手遊開發商52強榜單中的第34位；在上榜的華人企業里，IGG位列第4。在經歷了收入的高速增長並取得了全球領先地位之後，集團於2016年將努力夯實自己在全球化研發及全球化運營方面積累的優勢，並將持續在全球範圍內尋求優質的合作伙伴，力爭在遊戲品質、玩家體驗、收入水平等各方面都達到全球頂尖水平。

關於 IGG Inc

IGG 集團創立於 2006 年，是一家全球領先的手機網絡遊戲開發商及營運商，總部設在新加坡，並在美國、中國大陸、香港、加拿大、日本、韓國、泰國及菲律賓設有分支機構。IGG 為世界各地的用戶提供多語言、多類型的產品。除 Apple、Google、Microsoft 和 Amazon 等主要合作伙伴外，集團已與全球超過百家推廣平台建立了長期合作夥伴關係，以有效實行其全球營銷策略。IGG 最受歡迎的遊戲包括《城堡爭霸》、《領主之戰 II》、《德州撲克至尊版》、《至尊老虎機》及《卡卡英雄》等。

本新聞稿由**皓天財經集團有限公司**代表**IGG Inc**發佈。

傳媒垂詢：

皓天財經集團控股有限公司

袁點點 / 崔佳穎

電話：(852)3970 2132 / (852)3970 2158

傳真：(852) 2598 1588

電郵：po@wsfg.hk / athenayuan@wsfg.hk / jennycui@wsfg.hk